

PB161

1. cvičení

Lukáš Ručka

23. září 2011

Kdo jsem?

PB161

Lukáš Ručka



- ▶ Bakalářský student (2009) - FI B-IN PSZD
- ▶ Laborant (sysadmin a vývojář)
- ▶ Konzultační hodiny
 - ▶ Út 10:15 - 11:30, G104
 - ▶ Čt 15:00 - 17:00, G104
 - ▶ Jabber/email:
xrucka@fi.muni.cz

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

- ▶ <http://elearning.simontoth.cz>
- ▶ <http://stackoverflow.com/>
- ▶ <http://cplusplus.com>
- ▶ <http://www.cppreference.com/wiki/>

- ▶ <http://elearning.simontoth.cz>
- ▶ <http://stackoverflow.com/>
- ▶ <http://cplusplus.com>
- ▶ <http://www.cppreference.com/wiki/>
- ▶ <http://elearning.simontoth.cz>
- ▶ <http://frakira.fi.muni.cz/luksoft/cs/vyuka/>

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

Jmenujte nejdůležitější prvky objektově orientovaného návrhu

Jmenujte nejdůležitější prvky objektově orientovaného návrhu

- ▶ Zapouzdření

Jmenujte nejdůležitější prvky objektově orientovaného návrhu

- ▶ Zapouzdření
- ▶ Komunikace pomocí zpráv

Jmenujte nejdůležitější prvky objektově orientovaného návrhu

- ▶ Zapouzdření
- ▶ Komunikace pomocí zpráv
- ▶ Dědičnost

Kompilace z příkazové řádky

PB161

Lukáš Ručka

Tohle vás čeká...

```
g++ -Wall -pedantic -ansi -o vystup  
zdroj_1.cpp [ zdroj_N.cpp ...]
```

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

Tohle vás čeká...

```
g++ -Wall -pedantic -ansi -o vystup
    zdroj_1.cpp [ zdroj_N.cpp ...]
```

Takhle se to dělá doopravdy...

```
g++ -Wall -pedantic -ansi -o zdroj_1.o
    zdroj_1.cpp
```

...

```
g++ -Wall -pedantic -ansi -o zdroj_N.o
    zdroj_N.cpp
```

```
g++ -o program1 zdroj_1.o zdroj_X.o
```

```
g++ -o program1 zdroj_Y.o ... zdroj_Z.o
```

Jak je to s kompilací

PB161

Lukáš Ručka

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

c++ zdroj (*.cpp)

c++ hlavička (*.h)

Jak je to s kompilací

PB161

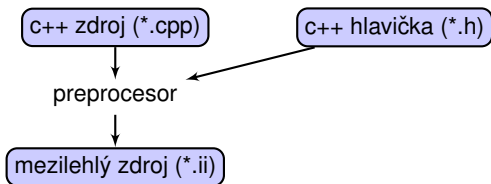
Lukáš Ručka

Úvod

Základy

Chyby

Bonus



Jak je to s kompilací

PB161

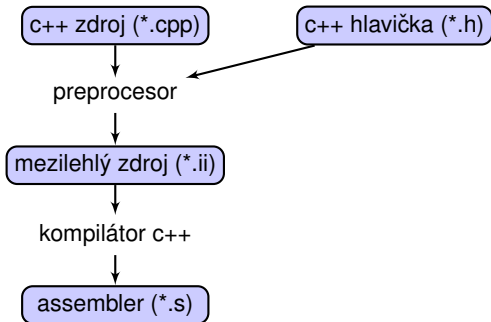
Lukáš Ručka

Úvod

Základy

Chyby

Bonus



Jak je to s kompilací

PB161

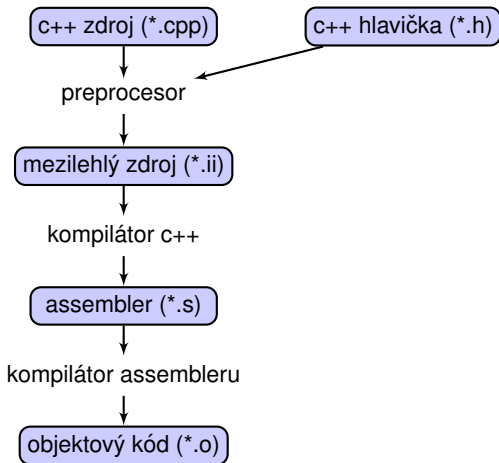
Lukáš Ručka

Úvod

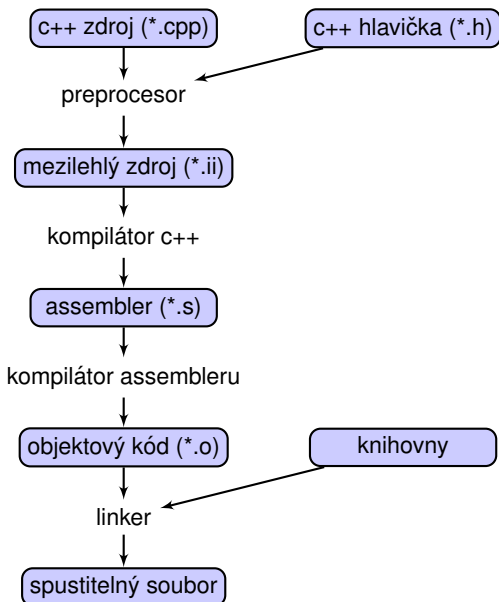
Základy

Chyby

Bonus



Jak je to s kompilací



Najděte chybu

PB161

Lukáš Ručka

Úvod

Základy

Chyby

Bonus

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    cout << "Hello world!" << endl;

    return 0;
}
```


Najděte chybu

```
#include <iostream>
using namespace std;

/**
 * Toto je dokumentacni komentar doxygenu
 * V technu mistech by mel byt popis
   funkce
 * @return dokumentuje navratovou hodnotu
 */
int main() {
    cout << "Hello world!" << endl;

    return 0;
}
```

```
typedef struct struktura {  
    int prvek1;  
    int prvek2;  
} struktura;
```

```
typedef struct struktura {  
    int secti() { return (prvek1 + prvek2);  
    }  
  
    int prvek1;  
    int prvek2;  
} struktura;
```

```
class trida {  
public:  
    int prvek1;  
    int prvek2;  
};
```